

# Program ODRAZ 20 10

		9:00 - 9:50	10:00 - 10:50	11:00 - 11:50	12:00 - 14:00	14:00 - 14:50	15:00 - 15:50	16:00 - 16:50	17:00 - 17:50	18:00 - 18:50	19:00 - 19:50	20:00 - 20:50	21:00 - 21:50	22:00-23:50	
<b>Čtvrtek / Thursday</b>	workshop, diskuze											Večeře / Dinner	Diskuze v kuloárovém prostředí		
<b>Pátek / Friday</b>	přednáška				Oběd / Lunch 13:30 h Uvítání a představení Tempus ludi, o.s. / Opening ceremony Tempus ludi, o.s.	Už zase jedu na larp Lukáš Veselý (Ismael)	Magie v LARPU: jiný pohled František Špoutil (Fjertil)	Sovy ještě pořád nejsou, čím se zdají být II Tomáš Hampejs (Hampi)	Postapokalyptické larp Martin Vaňo (Martušák)	Snaha o vytvoření modifikovatelného herního portálu RPG her Ing. Jiří Zedníček (Lirij)	Večeře / Dinner	Jak organizovat (Potkan)CON Milan Tomeš (Errikson)	Organizace larpu jako kravaták! Petr Pouchlý (Jezevec)	Mixér COM Autorské čtení Ondřej Netík (Grob)	
	přednáška II	Prezentace skupin 14h No-happyend team: 14:30h Moravian larp; 15h ASF; 15:30h projekt Larp.cz; 16h Podsvětí; 16:30h DrD Jaroměř; 17h VUML; 17:30h Morii dragons; 18h KoRH; 18:30h Academia Draconica										Běží ti čas aneb základní pojmy a principy zážitkové pedagogiky Zuzana Ouhrabková			
	workshop, diskuze	Verbální charakterizace postavy Jana Jevická (Lorelei)										Kdo je to "dobrý hráč" Kristýna Obrdlíková (Darien)			
	larp														
	english line	Czech larp scene for dummies Tomáš Kopeček (Permon)	Slovak larp: Meet the Slovaks Dominika Kováčová (Morwen)	Panel: What really matters in larp? Petr Pouchlý (Jezevec)		Czech experiential learning Zuzana Ouhrabková	Fantazjádá, a case in world-simulation and mainstreaming Piotr Labenz	WYSIWYG as a way of thinking about LARP character creation Agnieszka Labenz (Aileen)							
<b>Sobota / Saturday</b>	přednáška			Víra a náboženství v larp Kristýna Obrdlíková (Darien) a Martin Sucharda (Kryšpín)	Historie v larp Jindřich Kačer (Kouzelník)	Larp a neformální vzdělávání - Mohu se v larpu něco naučit? Jana Jevická (Lorelei)	Projekt Systém Jiří Zlatohlávek (Gekon) a Pavel Gotthard (Lischai)	Vymezení zážitkové pedagogiky v souvislosti s LARPEm a jejich vliv na osobnost člověka Petra Malečková (Vendetta)		Večeře / Dinner	Fantasy tábor, prožívání rolí na dlouhodobé akci Jakub Vaněk (Deranius)	Bojovky a jobovky Jakub Kuřimský (Gabriel)	PÁRTY – koncert kapely LARP BAND / concert of LARP BAND		
	přednáška II	Pravda, LARP na pomezí tažení, světa a teambuildingu Karel Mrázek (Vlček) Michaela Králová (Gendrim)	Horor - jak jsme ho dělali a pak se báli Lukáš Homola (Lump), Petr Zítka (Eskor) a David Urbášek (Deff)	Role soudržnosti v LARPové komunitě Martin Buchtík (Pirosh)	Mafie a variace dalších městských her Ondřej Horák (Don Andreas)	Trocha antropologie nikoho nezabije František Špoutil (Fjertil)	LARP a technologie - lekce z pořádání PASS Martin Vaňo (Martušák)	Jak zorganizovat dřevárnu a nezblbnout Karel Mrázek (Vlček) a Michaela Králová (Gendrim)	Vypravěčské umění emocí Ondřej Netík (Grob)						
	workshop, diskuze	Tvorba zpětné vazby a vyhodnocování LARPU z pohledu metodologie sociologického výzkumu Martin Buchtík (Pirosh)				Kategorizace, dělení, štítkování larpů Lukáš Veselý (Ismael)	Stavba dramatu pro larp Jan Mikota (Mitchi)		Midnight Circus larp (videoreport + lecture) David Maleček (Ambeřan)						
	larp	Guika pre mrtveho muza - A Bullet for the Dead Man										Previous Occupants			
	english line	Roots of Czech larping Tomáš Kopeček (Permon)	Larp as a Leisure Time Activity Petra Lukačovičová (Reinita)	This Will Sting a Little: Why Roleplaying Games Need Not be Fun to Play Frederik Berg Østergaard & Tobias Wrigstad		Every book can be a LARP scena Kuba "Fingrin" Tabisz, Ola "ol" Kościewicz	A Practical Introduction to Jeepforming & How to Write Jeepform Games Frederik Berg Østergaard & Tobias Wrigstad	Perun's shadow Petr Špiřík (Zappo)	PASS Martin Vaňo (Martušák)						
<b>Neděle / Sunday</b>	přednáška			Awain Adam Slabecký (Necron) Jaroslav Faltus (Radost)	Hranice hry Tomáš Kopeček (Permon)	Oficiální zakončení / Official closing Představení organizátorů Odrazu 2011 / The Odraz 2011 org team presentation								Oběd / Lunch	
	přednáška II	Už zase dělám larp Lukáš Veselý (Ismael)			Program Mládež v akci Lucie Jarolímková										
	workshop, diskuze	Mediální m**ky, aneb vše je zařízeno, teď ještě aby se o akci vědělo Tomáš Hoyer (Ezechiel)													
	larp														
	english line	Sumbarines, Dragons, Hamlet in a Bunker: 12 Nordic Larps Johana Kjolnen			How to propagate LARPs? - Project „LARP Meetings“ Kuba "Fingrin" Tabisz										