

Organizace larpu jako kravaták!

Petr „Jezevec“ Pouchlý
Odraz 20 10

- Vítejte

- Chlápek poprosí souseda, jestli by mu pomohl protlačit dveřmi pohovku.
Po dvou hodinách namáhavé práce se nikam nepohnou, ačkoliv oba napínají síly, seč to jde.
„Kašlem na to, to dovnitř nedostanem.“
„Dovnitř?“

Larp jako projekt

- něco to bude stát
 - čas
 - kapitál
 - kreativitu

- co z toho
 - věhlas
 - radost
 - peníze
 - ?

- vím, do čeho jdu

Fáze projektu

- Fázový model
 - zahajovací
 - přípravnou
 - finalizační
 - realizační
 - závěrečnou

- Ano, jsou i jiné. Ne, nezajímají nás teď.

Zahajovací fáze

- Charakteristika
- Typické chyby
- Klíčové body
 - vize
 - tým
 - plán
 - cíl

Přípravná fáze

- Charakteristika
- Typické chyby
- Klíčové body
 - délka
 - prokrastinace
 - pevný koncept
 - propagace
 - projektový plán

Finalizační fáze

- Charakteristika
- Typické chyby
- Klíčové body
 - intezita
 - tvrdé NE
 - jasné kompetence
 - vše sepsáno
 - odpočinek

Realizační fáze

- Charakteristika
- Typické chyby
- Klíčové body
 - falešný pocit „padla“
 - kontakt s hráči
 - krizové řízení
 - nadhled

Závěrečná fáze

- Charakteristika
- Typické chyby
- Klíčové body
 - význam
 - reflexe
 - poučení
 - výstup

Shrnutí a otázky

- Otázky
- Shrnutí
- Smysl
- Borec na konec
 - Přijedou maníci s hovnocucem a musí odčerpát septik. Jenže po chvíli se z mašiny ozve rachtání a pak ticho. Obhlíží auto a zjistí, že se ucpala hadice. Vytáhnout nejde, takže jeden musí dolů a tak jde ten který tomu víc rozumí - 50letý zkušený hovnocučář.
 - Plácne tam s sebou v trenkách, ponoří se, za chvíli se vynoří, vyplivne exkrementy a říká tomu druhému: „Mladej podej mi hasák,“ dostane ho, ponoří se, vynoří se, vyplivne a chce kladivo. Opět ho dostane, ponoří se, vynoří se, vyplivne a chce šroubovák. Opět se ponoří, vynoří, vyplivne, vysápe se ven, spustí mašinu a jede to dál.
 - Pak s jistou hrdostí v hlase povídá: „Vidiš to mladej, dobře se uč, nebo budeš celej život jen podávat nářadí.“