

Světový larp v letech 2007-2008

Permon



Obsah

- Máme jen hodinu, aneb proč to nebude tak úplně ze světa...
 - Letmý přehled
 - Pervasive gaming / ARG
 - Skandinávie
 - Budoucnost
-
-

Letem světem

- USA, Austrálie
 - Rusko, Polsko, Pobaltí
 - Německo, Francie
 - Středomoří
 - Izrael
 - Skandinávie
-
-

Pervasive gaming

- Hranice hry a jejich překračování
 - prostor
 - čas
 - hráč
 - PG a larp → pervasive larp
 - ARG
 - Urban gaming
 - GPS a jim podobné
-
-

A ještě jinak...

- playing on the edge of reality
- urban exploring
- battle for public space
- city as a theatre
- augmented reality



Nové problémy

- 24/7 GM
- etika
- mystifikace



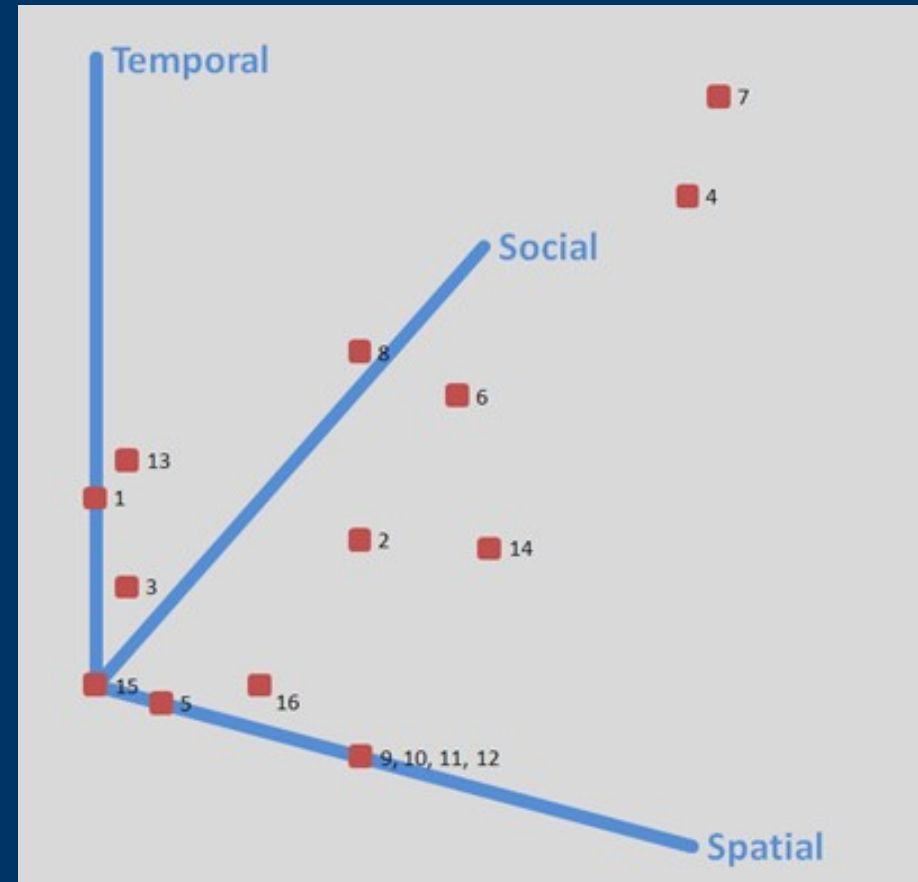
IPerG

- Integrated Project on Pervasive Gaming
 - Evropská komise, IST FP6
 - Univerzity (Gotland, Tampere, Nottingham)
 - Swedish Institute of Computer Science
 - Nokia Research
 - Fraunhofer Institute
- 42 měsíců – 2005 - 2008
- 6 mil. €



IPerG projekty

- 1) Day of the Figurines
- 2) Epidemic Menace
- 3) Wizard's Apprentice
- 4) **Prosopopeia Bardo 1 "Där vi föll"**
- 5) Kejsartemplet
- 6) Insectopia
- 7) **Prosopopeia Bardo 2 "Momentum"**
- 8) Mythical: The Mobile Awakening
- 9) Location Box, Crash
- 10) Magic Lenx Box, The Alchemist
- 11) Interference
- 12) Rider Spoke
- 13) Coup
- 14) Hot Potato
- 15) Augmented Diamond Hunt
- 16) The Node Game



Prosopopeia: Momentum

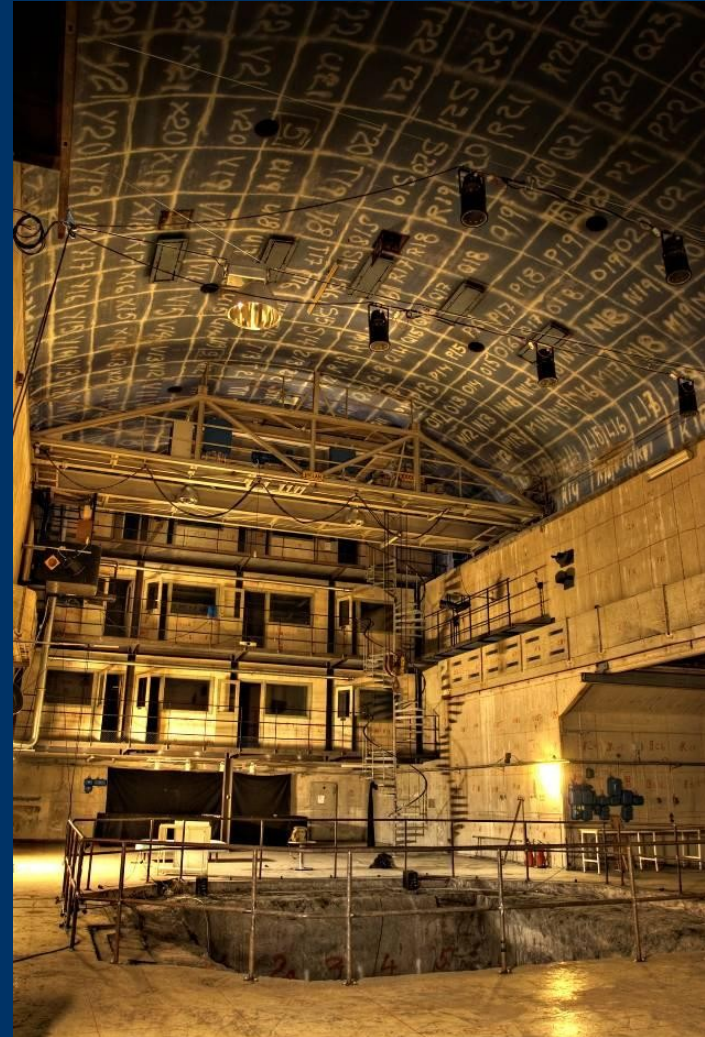


Prosopopeia Momentum

- 24/7
- cca 30 hráčů
- pervazivita všech aspektů
- technookultismus
- urban exploring
- urban gaming

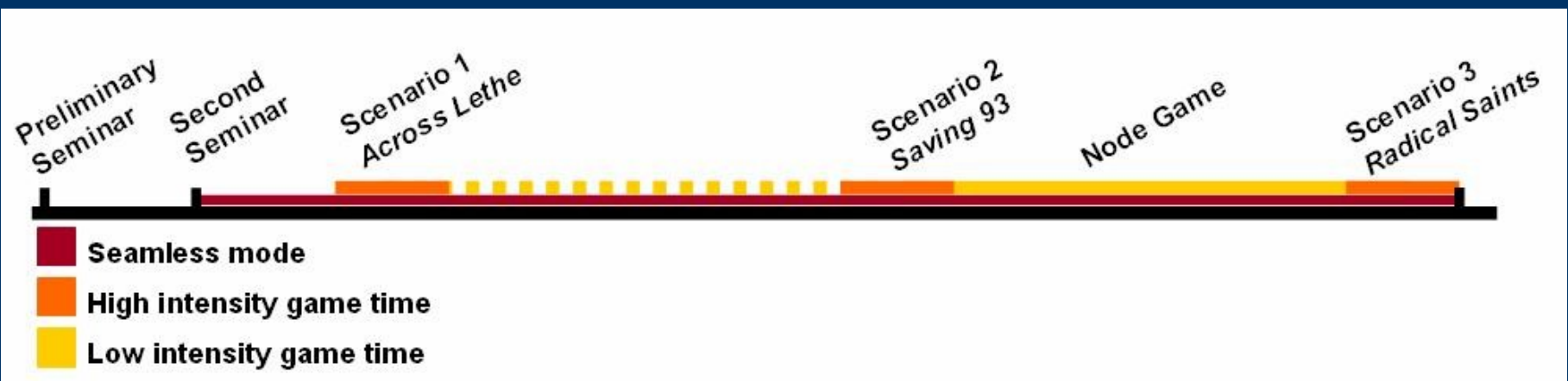


Atmosféra



Design

- 5 týdnů
- seamless mode
- node game
- radical saints
- 24/7 GM
- gadgets



Sanningen om Marika



TV




Web

THE BASIC ILLUMINATI STRUCTURE

CONSPIRARE

SOMETHING'S ROTTEN IN THE STATE OF DENMARK

Sökandet efter Maria




YouTube

Jag har spilt mina tankar i den här bloggen sedan 2005, året då min vän Maria Klingbohm försvann. Låt mig summera vad som hänt.

Försvinnandet

Den 5:e mars 2005 gifte sig min vän Maria med 1. Jag var inte bjuden. Jag har känt henne i hela mitt liv, men fick inte komma på bröllopet. Hade jag varit där kanske kan så mycket tre års halveta. 6:e mars kl 14:30 ringer 1

- [Kolla in vårt forum](#)
- [Sökandet efter Maria](#)
- [Matriserna](#)
- [Kontakta Conspirare](#)
- [Den dolda historien](#)
- [Konspirationer](#)
- [Vad är det här?](#)



(Sänd den här på din bemsida)

Conspirare-länkar

- [Videarkiv](#)
- [Fotoalbum](#)

Bloggposter om

- [alla texter \(39\)](#)
- [Drömmar \(6\)](#)
- [Maria \(11\)](#)

Entropia



Ordo Serpentis



Ordo Serpentis



Kerberos



Zakončení



Totem



Totem

- Přejchod k nízkému rozpočtu (150k → 5.5k €)
- Hráč 1000/2000 DKK (cca 135 €)
- Minimalistic RP
- high-resolution larping
- hra o sociálním statusu
- založeno na zvířecí komunikaci



Workshopy

- 6 hodin
 - 2 povinné, 1 nepovinný
 - obsah
 - 1) Prezentace akce, settingu, kultury a rituálů
 - 2) Historie, role, vztahy, status
 - 3) Kostýmy, socializace
 - cíle
 - uvolnění vztahů
 - rituály
 - nonverbální komunikace
-
-

Alphakamp



Ars Amandi



Ars Ordo



Vizualizace stavu



Hra

- protagonizace
 - hledání totemu
 - definování sociálního statusu
 - ztráta práv, přístup k tabu
 - výběr partnerů
 - odchod předchozí generace
 - aktivní deprotagonizace
-
-

Budoucnost



Možnosti

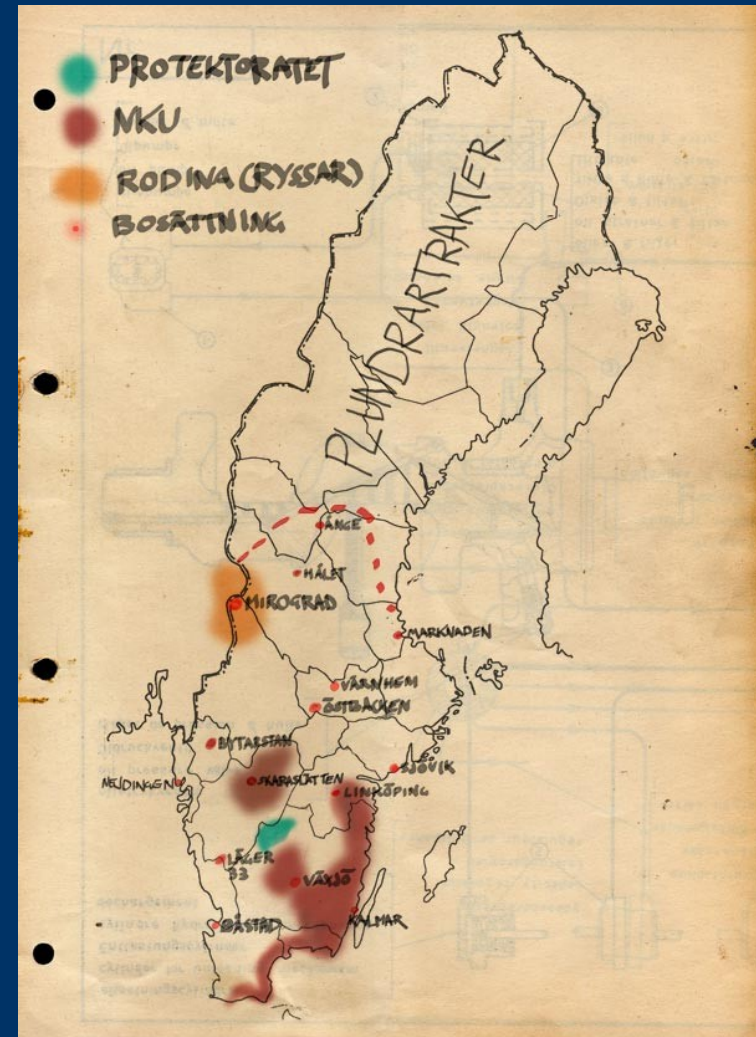
- ARG / interaktivní zábava
 - veřejnost
 - larp ve školství
 - velké vs. malé rozpočty, modely financování
 - Instituce
 - IperG (Crash a spol), The Interactive Institute
 - Sverok
 - stát
 - veřejnoprávní instituce
 - Politika, umění
 - Stagnace?
-
-

EOF...



Ingenmansland

- 23.-27. 7. 2008/2022
- i18n
- frakce
 - Republika
 - NKU
 - Protektorát
 - Rodina
- zatím cca 360/240
- 25 organizátorů



Swedish only?

